Предмет: Моделирање помоћу рачунара Наставник : Дарко Стевановић Наставна јединица : Упознавање са производним погонима Модул бр. 2: Моделирање Консултације: sdarkobn@gmail.com

Израда конкретног машинског дијела на НУМ-а као резултат процеса моделирања

Напомена: Наставите са израдом матурских радова. Како нисмо у прилици да на практичан начин урадимо дио градива који се односи на генерисање G – кода за нумерички управљане машине, тј. СNC машине, а како смосе договорили да то радимо у априлу покушаћемо да то урадимо на овај начин. За све што није јасно слободно се јавите мејл адресу sdarkobn@gmail.com.

Израдити модел као на слици.







Слика 2.

CATIA V5 - [Part1]	Without - March	Contract of the local division of the local			- 0 - X -
Start ENOVIA V5 VPM File Edit	<u>V</u> iew Insert <u>T</u> ools <u>W</u> indow	Help			_ 5 ×
1 (Infrastructure	🔸 🖻 📽 📭 🖓 👘	🛛 📾 🖉 🖗 🔳 🖓 🖗 🖁	}= 🗞 🖆 🕅 🖓 🖓 🖓 🎸	Autom - Auto	Auto 👻
Mechanical Design	· · · · · · · · · ·				
🚰 📈 Shape	•				1
Analysis & Simulation	•				
AE <u>C</u> Plant	▶	-		Ż	🖢 🏷
Machining	Lathe Machining			Sk	
Digital Mockup	Prismatic Machining				S. 1992
Equipment & Systems	<u>Surface Machining</u>			Ð	
Digital Process for Manufacturing	Advanced Machining				n n
Machining Simulation	MC Manufacturing Review			(i)	
Ergonomics Design & Analysis	 STL Rapid Prototyping 				
Knowledgeware					
ENQVIA V5 VPM	<u> </u>				
✓ <u>1</u> Part1					Ø.
Exit					
	_			6	AL AL
			/	Tr 🖾 🗛 🙀	1 m
					<u>@</u>
				L	
				M	per 1
					_
				X,	z 💰
					🔶 🕹 🏹
			and the second second second		2
i 🗎 💐 💧 🛛 🙆 🕀 斗	10,0 📑 🎉 🚆 🐼 PartBody	💽 🛛 🍃 🕺 🚳 🖉	🖏 🧏 💠 🗟 🍳 🔍 🍃 🖪	ĨŢŨĮB 🗖 🖓 🙆 🙆	PCATIA
Advanced Machining workbench					<u> .</u>
🛞 🚞 🙆 🕥				SR	17:18 22.3.2020

Након тога, из менија старт изаберите Machining – advanced machining

Слика 3.

Овдје ће вам се вјероватно појавити потпуно сив екран, све што треба урадити је само више пута умањити модел.



Слика4.

Затим треба додати материјал (надмјеру) који ће се скидати приликом обраде. То радимо помоћу палете Geometry management. Кликнемо на тијело модела и додамо по X, Y, Z вриједност материјала која се скида.



Слика 5.



Слика 6.



Слика 7.





Следећи корак је да кликнемо на Part operation.1 (слика 8.) Након тога дефинишемо материјал који се скида и тијело модела које остаје (слика 9.)



Слика 9.

Кликнемо на на обиљежену иконицу и затим кликнемо на модел. Након тога десним кликом клинемо на модел, па на Hide. Затим, кликнемо на иконицу (слика 10.) па поново на модел. Како смо дефинисали све сто је потребно кликнемо на ОК.



Слика 9.1.



Слика 10.

Овдје снимите рад и настављамо у току седмице. Такође, ако је неко заинтересован за програмирање CNC машина више од овог једноставног начина (CAD/CAM), нека се слободно јави на мејл адресу и добиће додатне материјале и упуства за рад.